

上山市立中川小学校 令和2年度 情報教育年間指導計画

育成したい能力		6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月
低学年	【知識・理解】 ●コンピュータがプログラムにより様々な動きをすることを 知る。	一年生					①②【生活】 ・コンピュータを起動 しよう ・マウスを動かしてみ よう(ジャストスマイル) ③④【生活】★ ・Viscuitを楽しもう	⑤【生活】★ ・Viscuitを楽しもう		⑥【道徳】☆ 情報モラル教育
	【思考力・判断力・表現力等】 ●自分の考えをもつことが できる。									
低学年	【学びに向かう力・人間性等】 ●課題にあきらめずに取り組 むことができる。	二年生			①【生活】★ ・キー入力しよう ・「Hour of code」を楽し もう(Hour of code)	②③【生活】★ ・キー入力しよう ・「Hour of code」を楽し もう(Hour of code)		④【道徳】☆ 情報モラル教育	⑤⑥【生活・図工】 ・タブレットで写真を 撮ろう ・写真を貼って、絵を かこう(ジャストスマイル)	
中学年	【知識・理解】 ●プログラムは、順次、反 復、分岐という処理で作られ ていることを知る。	三年生				①②【国語】 ・ローマ字入力を学 ぼう(ジャストスマイル)	③【音楽】★ ・旋律を作ろう (Scratch)	④⑤【総合・国語】 ・年賀状を作ろう (ジャストスマイル) ・プリンタを使おう	⑥⑦【社会・総合】 ・コンピュータで調べ よう ⑧【道徳】☆ 情報モラル教育	
	【思考力・判断力・表現力等】 ●根拠をもって考えることが できる。									
中学年	【学びに向かう力・人間性等】 ●課題に最後まで取り組む ことができる。	四年生			①【総合】★ ・プログラミングを体 験しよう(Scratch)	②【総合】★ ・プログラミングを体 験しよう(Scratch) ③【音楽】★ ・旋律を作ろう (Scratch) ④【道徳】☆ 情報モラル教育		⑤⑥【国語・総合】 ・年賀状を作ろう (ジャストスマイル) ・写真を取り込もう	⑦⑧【社会・総合】 ・都道府県パンフレッ トを作ろう(ジャストスマイル)	
高学年	【知識・理解】 ●処理の手順を表現する方 法を知る。	五年生				①②【算数】★ ・倍数の見つけ方 (Scratch・プログル)	③【社会】 ・必要な情報を調べ よう	④⑤⑥【総合・理科】 ・プレゼンテーション ソフトを使って発表し よう	⑦【総合・理科】 ・プレゼンテーション ソフトを使って発表し よう ⑧【道徳】☆ 情報モラル教育	⑨⑩【算数】★ ・プログラムを用いて 正多角形を作図し よう(Scratch・プログ ル)
	【思考力・判断力・表現力等】 ●筋道を立てて考えることが できる。									
高学年	【学びに向かう力・人間性等】 ●自ら課題を設定し、取り組 むことができる。	六年生				①②③④【理科・総 合】★ ・生活をよりよくする プログラムを考えよう (MESH) ⑤【総合】★ ・ゲームのしくみを知 ろう(Scratch・ポケモ ン)	⑥⑤【総合】★ ・ゲームのしくみを知 ろう(Scratch・ポケモ ン) ⑦【道徳】☆ 情報モラル教育		⑧【総・国・理・社】 ・プレゼンテーション ソフトを使って発表し よう	⑨⑩【総・国・理・社】 ・プレゼンテーション ソフトを使って発表し よう